

Storyboard

Title : Belajar Vektor

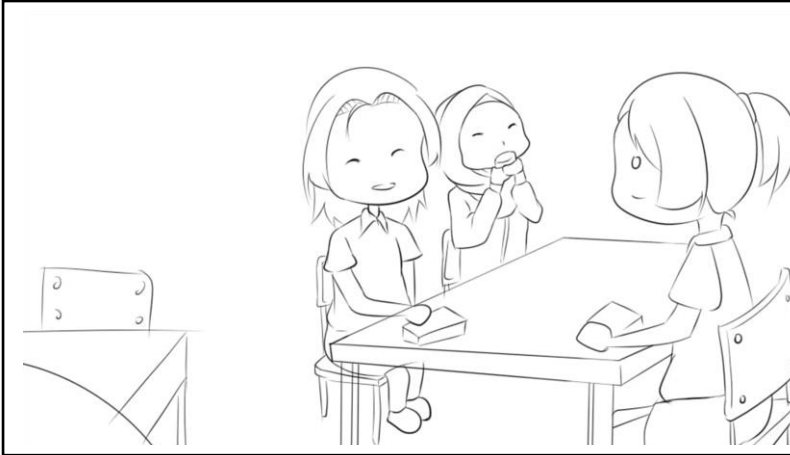
ANIMAXX
STUDIO

Scene : 1

Cut : 1

Durasi : 3"

Kamera: LS



Action:

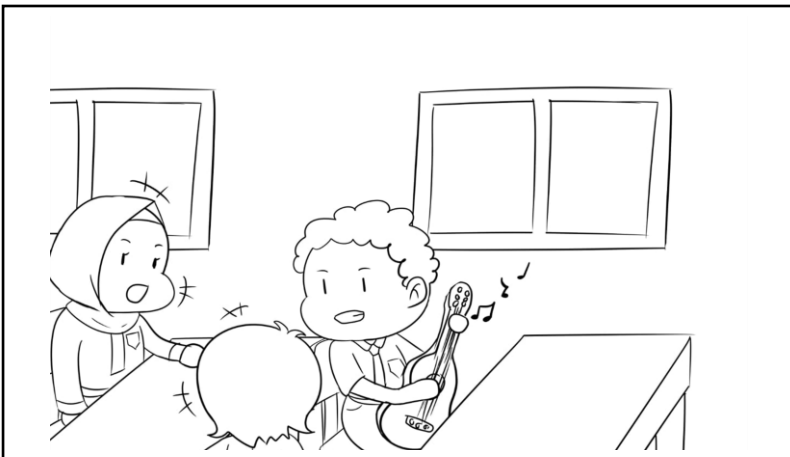
Setelah istirahat ada Sebagian siswa yang masih makan siang dari bekal yang dibawanya

Scene : 1

Cut : 2

Durasi : 3"

Kamera: MS



Action:

Ada Sebagian yang bermain gitar dan menyanyi

Scene : 1

Cut : 3

Durasi : 3"

Kamera: MS



Action:

Tidak seperti biasanya, angeli duduk di bangku belakang dan bermain HP

Storyboard

Title : Belajar Vektor

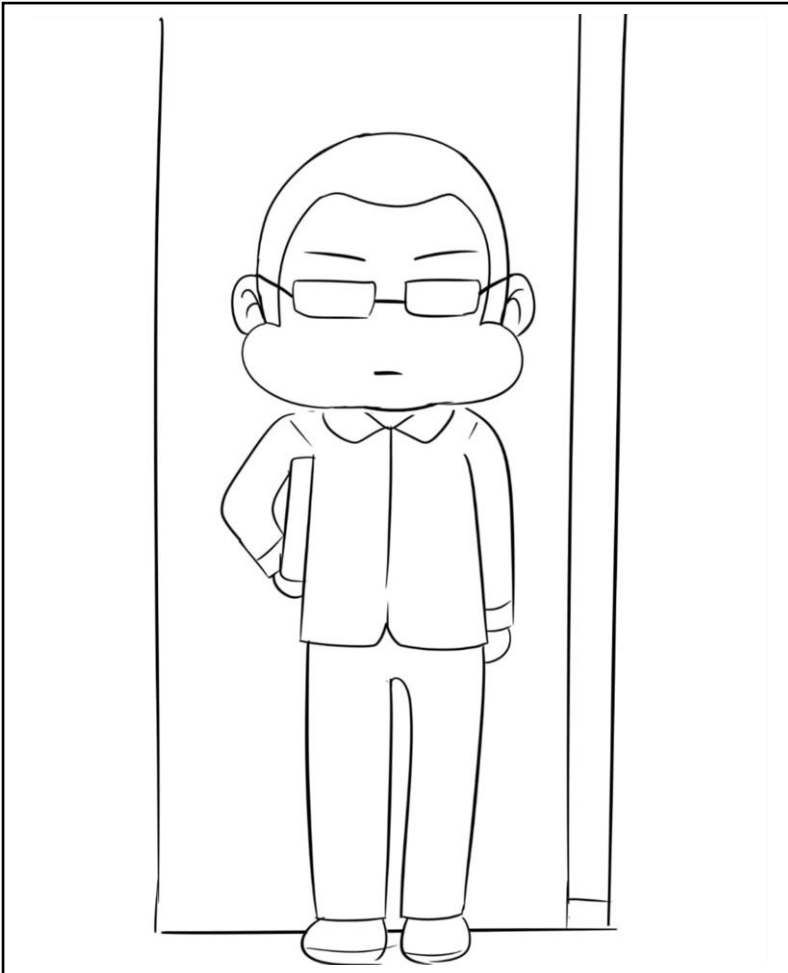
ANIMAXX
STUDIO

Scene : 1

Cut : 4

Durasi : 3"

Kamera: Tilt up



Action:

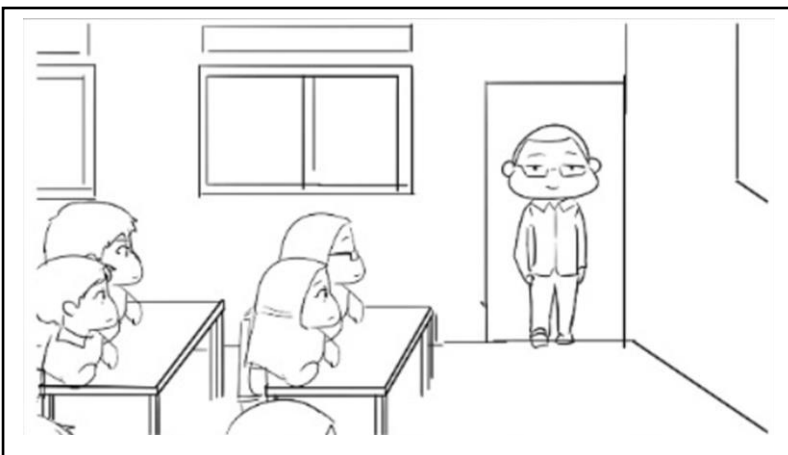
Pak Di masuk ke kelas dengan muka cemberut

Scene : 1

Cut : 5

Durasi : 3"

Kamera: LS




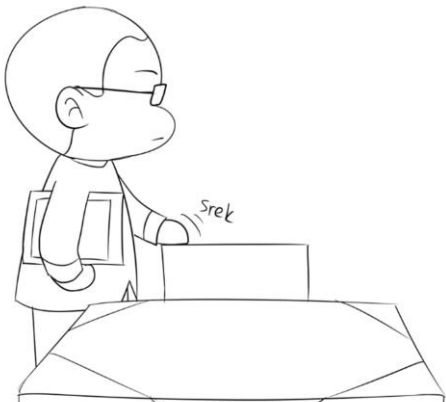

Action:

Pak Di masuk kelas

Storyboard

Title : Belajar Vektor


ANIMAXX
STUDIO

Scene : 1	Cut : 6	Durasi : 3"	Kamera: MS
			<p>Action: Pak Di berjalan menuju tempat duduk</p>
Scene : 1	Cut : 7	Durasi : 3"	Kamera: MS
			<p>Action: Kursi digeser Pak Di untuk ambil posisi duduk</p>
Scene : 1	Cut : 8	Durasi : 3"	Kamera: MS
			<p>Dialog Pak Di "Selamat siang"</p>

Storyboard

Title : Belajar Vektor

ANIMAXX
STUDIO

Scene : 1	Cut : 9	Durasi : 3"	Kamera: MS
			<p>Action: Pak Di menuliskan judul materi yang yaitu Vektor Di papan tulis</p>
Scene : 1	Cut : 10	Durasi : 5"	Kamera: MS
			<p>Dialog Pak Di "Coba kalian buka buku, apa yang dimaksud dengan vektor?"</p>
Scene : 1	Cut : 11	Durasi : 6"	Kamera: MS
			<p>Action: Sambil berdiri Pak Di memperhatikan siswa ketika mempelajari buku</p> <p>Dialog Pak Di "Ada yang mau memberi penjelasan, apa yang dimaksud dengan vektor?"</p>

Storyboard

Title : Belajar Vektor

ANIMAXX
STUDIO

Scene : 1

Cut : 12

Durasi : 3"

Kamera: MS



Action:

Angeli yang duduk di bangku belakang asyik bermain HP

Scene : 1

Cut : 13

Durasi : 8"

Kamera: MS



Dialog

Pak Di

"Angeli, dari tadi kamu bermain HP terus, dan tidak konsentrasi pada pelajaran. Keluar?" (Dengan suara membentak)

Scene : 1

Cut : 14

Durasi : 3"

Kamera: MS



Action

Angeli menyembunyikan HPnya di Laci, dengan wajah ketakutan

Dialog




Pak Di

"Keluar"

Storyboard

Title : Belajar Vektor

ANIMAXX
STUDIO

Scene : 1	Cut : 15	Durasi : 3"	Kamera: MS
			<p>Dialog</p> <p>Pak Di</p> <p>"Pak Di yang keluar atau kamu yang keluar?"</p>
Scene : 1	Cut : 16	Durasi : 9"	Kamera: MS
			<p>Action</p> <p>Angeli berjalan untuk keluar kelas</p> <p>Pak Di</p> <p>"Nah, anak-anak. Angeli berjalan itu merupakan contoh vektor. Silahkan Angeli kembali ke tempat duduk"</p>
Scene : 1	Cut : 17	Durasi : 20"	Kamera: MS
			<p>Dialog</p> <p>Pak Di</p> <p>"Ha ha ha", Anak-anak yang dimaksud vektor adalah sesuatu yang memiliki besar dan arah" Ketika angeli berjalan ada panjang (besar) dan arah yaitu menuju ke arah pintu. Pahami anak-anak"</p> <p>Anak-anak</p> <p>"Paham "</p>

Storyboard

Title : Belajar Vektor



Scene : 1

Cut : 18

Durasi : 5"

Kamera: MS



Dialog

Angelina

"Heeeee heeee Pak DI Jahat, kenapa saya diprank"

Anak-anak

"Ha ha haaaaa"